

PW_HISTORY-Français

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> PW_HISTORY-Français		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		February 12, 2023	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	PW_HISTORY-Français	1
1.1	Pro-Wizard-v2.20 Historique du programme, toutes versions !	1
1.2	History de la version 2.20	2
1.3	History de la version 2.16	6
1.4	History de la v2.15	7
1.5	History de la v2.12	7
1.6	History de la v2.11	8
1.7	History de la v2.1	9
1.8	History de la v2.0	13
1.9	History de la v1.75	15
1.10	History de la v1.7	15
1.11	History de la v1.6	16
1.12	History de la v1.5a	17
1.13	History de la v1.5	17
1.14	History de la v1.4a	18
1.15	History de la v1.4	18
1.16	History de la v1.3c	19
1.17	History de la v1.3b	19
1.18	History de la v1.3a	19
1.19	History de la v1.3	19
1.20	History de la v1.2	20
1.21	History de la v1.1	20
1.22	History de la v1.0 !!	20

Chapter 1

PW_HISTORY-Français

1.1 Pro-Wizard-v2.20 Historique du programme, toutes versions !

```
*****  
***      P R O - W I Z A R D      -----      H I S T O R Y      ***  
*****
```

v2.xx History

v2.0 History / 20-Apr-94

v1.0 History / 21-Aug-93

v2.1 History / 18-Dec-94

v1.1 History / 25-Aug-93

v2.11 History / 25-Dec-94

v1.2 History / 17-Sep-93

v2.12 History / 15-Jan-95

v1.3 History / 23-Sep-93

v2.15 History / 15-Feb-95

v1.3a History / 15-Nov-93

v2.16 History / 22-Feb-95

v1.3b History / 02-Dec-93

v2.20 History / 20-Aug-95

v1.3c History / 11-Dec-93

v1.4 History / 12-Dec-93

v1.xx History

v2.0 History / 20-Apr-94

v1.0 History / 21-Aug-93

v2.1 History / 18-Dec-94

v1.1 History / 25-Aug-93

v2.11 History / 25-Dec-94

v1.2 History / 17-Sep-93

v2.12 History / 15-Jan-95

v1.3 History / 23-Sep-93

v2.15 History / 15-Feb-95

v1.3a History / 15-Nov-93

v2.16 History / 22-Feb-95

v1.3b History / 02-Dec-93

v2.20 History / 20-Aug-95

v1.3c History / 11-Dec-93

v1.4 History / 12-Dec-93

```

v1.4a History / 16-Dec-93
v1.5 History / 18-Dec-93
v1.5a History / 16-Jan-94
v1.6 History / 21-Jan-94
v1.7 History / 25-Jan-94
v1.75 History / 31-Jan-94

```

1.2 History de la version 2.20

```

-----\
----- 20-Aug-95 --> Pro-Wizard "II" -- Version 2.20
-----/

```

Whhoooooo !! Presque 6 mois ont passé, et voici enfin une nouvelle version de Pro-Wizard !

Non, non... je n'ai pas passé 6 mois dessus :) "juste" tout Juillet, et début Août.

Si vous avez lu le FILE_ID.DIZ, vous avez surement vu qu'il n'y a qu'un seul nouveau format dans cette version (53 au lieu de 52), mais c'est tout simplement parce que cette version constitue plus une amélioration au niveau Préférences/Options éditables par l'utilisateur, plutôt qu'une amélioration au niveau des formats reconnus...

Commençons tout de même par ce nouveau format. Enfin, je dis 'nouveau' mais il est plutôt déjà vieux ;) Il s'agit de l'Hornet Packer, utilisé dans la démo ILYAD / ALCATRAZ. Voyez le fichier FORMATS.guide pour plus de détails...

Ensuite, voyons les bugs fixés au niveau des formats déjà inclus :

- * Soundtracker Pro 3.0 : Les notes étaient converties 1/2 ton trop grave.
 ~~~~~  
 Oops, sorry! Mais je n'avais que 2 modules-test de ce format... Merci à Nazgul/Sabotage pour l'info.  
 De plus, certains effets étaient mal gérés, ceci est arrangé.
- \* Pha Packer : Bug fixé au niveau de la détection de la fin de chaque  
 ~~~~~  
 pattern lors de la conversion...
 Merci à Peter Kunath pour le fichier illustrant ce problème.
- * Soundtracker 2.6 : Un problème de tempo résolu, encore merci à Peter !
 ~~~~~
- \* The Player v4.xx : Ici, il y avait un problème concernant les modules

~~~~~ utilisant plusieurs fois un MEME sample !  
Je savais que ceci était géré par le P5/P6, mais pas
par le P4xx.... Merci donc à Zdenek Kabelac pour
le fichier plantouillard ;)

- * Ensuite, quelques problèmes de reconnaissance trop souples pour les formats Eureka, Avalon, NoiseTrackerPak, TrackerPacker 3 et ProRunner 2.
- * En parlant du format Avalon, merci à Nazgul pour m'avoir communiqué son vrai nom : il s'agit du Promizer v0.1 ! Et oui... Mais comment aurais-je pu le savoir, n'ayant pas le programme original ? :)

Merci d'ailleurs à Nazgul pour un bon nombre d'infos sur les vrais noms de certains formats et auteurs de formats !

Toujours au niveau des bugs fixés, mais cette fois au sein de Pro-Wizard lui-même, un bug dans les routines Scan/Free Buffer, lors de la détection d'un buffer, il se pouvait que l'adresse soit impaire, ce qui causait un GURU sur les machines à base de 68000 :(
Merci à Mexican Boy, mon cher vieux Beta-Tester de la v2.0 !! Hehe...

Enfin, comme il semble que de plus en plus de modules utilisent des samples d'une longueur supérieure à \$FFFF (65535), j'ai donc modifié mes routines de tests du format Protracker pour que ces modules soient reconnus..

(Bien que ce soit THEORIQUEMENT infaisable au sein de Protracker lui-même, il accepte de jouer de tels modules mais ne permet pas de charger/éditer des samples de plus de 64ko !).

Bien, nous en avons donc fini avec les bugs fixés et LE nouveau format.

Passons maintenant au GROS (non, non pas toi, là!) du sujet :

Les Nouvelles Fonctions / Options !! ~~~~~

Et là, whaouuhh comme dirait l'autre : "ya la dose" !! :) Oh ça oui...

Allez c'est parti :

- * Le nombre de lignes du listview 1 (contenant les infos sur ce qu'a effectué Pro-Wizard) passe de 101 à 201 lignes. (whaouh! super ca!)
 - * Dans la fenêtre "Edit Sample-Names", le premier gadget 'SongName' est désormais muni d'un raccourci-clavier, le "s", ce qui vous permet de l'activer sans avoir à cliquer dedans !
-

Bande de feignasses... elle est trop loin la souris heinn... :))

- * Pro-Wizard n'écrase plus le 22eme caractère du nom de chaque sample ! Bien que ce ne soit pas PREVU de pouvoir éditer ce 22eme caractère, certains modules en ont quand même 22 utilisés... maintenant Pro-Wiz n'y touche plus ;)

==> Hi Hille / Insanity ! :)

- * Pro-Wizard vous préviendra dorénavant s'il détecte un module tronqué ! Et oui.. ca arrive... Il vous affichera sa longueur réelle, ainsi que l'offset auquel vous pourrez le trouver, à partir du début du fichier source.

==> Hi Fabrice GUEDJ ! ;)

- * La routine de re-sizing de la fenêtre principale a ENFIN été changée ;) Huhu... Merci Peter ! (vous allez voir que je remercie souvent Peter!)
- * De plus, désormais la hauteur de la fenêtre principale n'est plus limitée à 512 mais par le nombre de noeuds (lignes) composant le 2eme ListView (tous les formats).
- * Le requester de confirmation de l'interruption d'un scanning est désormais optionnel.
- * La limite des 99 fichiers maximum en multi-chargement a sauté !!! C'est maintenant 999 fichiers :) Et si quelqu'un me demande de pouvoir convertir + de 1000 fichiers, je le.....grmbl !!! ;-)
- * Quand un module est détecté lors d'un scan en mémoire (Scan Buffer), le nom interne du module sera celui que vous lui donnerez lors de sa sauvegarde, au lieu du "Buffered Module".
- * Quand il sauve un module compressé en XPK, Pro-Wizard affiche désormais sa taille dépackée, sa taille packée, et le facteur de compression ! Quand il sauve un module non-compressé, il affiche juste sa taille...
- * Les préfixes de chaque format sont éditables !! Ceux utilisés pour la sauvegarde des modules packés, ainsi que ceux insérés en commentaire. Ils se trouvent dans un nouveau fichier "Pro-Wizard.prefix" à mettre dans le répertoire "S:"

==> Yop Nazgul ! :)

- * Le mode d'aide interne a changé ! J'ai enlevé tous les textes qui prenaient une place conséquente dans l'exécutable de Pro-Wizard et j'ai remplacé cela par une AIDE EN LIGNE AMIGAGUIDE !! Happy ? :) De plus, les fichiers doc Anglais ET Français sont reconnus ! Sympa non ?
 - * Vous pouvez maintenant changer la priorité de Pro-Wizard lors du scan. De -3 à +3 en passant par -1, +1 et bien sûr 0. Si vous voulez qu'il bosse tranquille en tâche de fond, en scannant 999 fichiers par exemple n'est-ce pas Pascal ?? :-))
-

- * Nouvelle fonction optionnelle : Edit FileComment !
Qui vous permet bien sûr d'éditer le commentaire_DOS crée par Pro-Wiz, pour chaque module Protracker sauvé.
- * Pour rester dans les commentaires_DOS, vous pouvez maintenant choisir ce que Pro-Wizard y écrira ("Ripped & Converted by...", le nom du fichier source, le commentaire du fichier source, ou rien du tout :)

==> Hi Mike ! ;)

- * Les chemins de chargement / sauvegarde sont mémorisés et sauvegardés dans les Préférences ! Ceci a été demandé par bon nombre d'utilisateurs donc j'ai plié... :) Vous pourrez spécifier le chemin de chargement des fichiers, de sauvegarde des modules, de sauvegarde des samples (!) et le fichier documentation-AmigaGuide à utiliser pour le mode d'aide interne ! Vouaaala... Merci Peter pour les "GetFile" gadgets :)
- * Et puisque vous avez du vous poser des questions en voyant "sauvegarde des samples", oui! nouvelle fonction : extraire les samples des modules tout juste convertis !! Demandé par quelques-uns aussi... :)
Lisez la doc pour plus de détails.
- * Et à propos de la sauvegarde des samples, vous pouvez bien entendu choisir entre RAW & IFF-8SVX, ainsi qu'entre "No Names", "Real Names" ! Que demande le peuple ?? :)
- * Autre nouvelle fonction intéressante : Pro-Wizard peut jouer les modules qui viennent d'être convertis !! En passant par la "ptreplay.library" de Mattias Karlsson, encore un peu buggée mais bon... à ce propos, lisez bien la doc, pour savoir ce que vous risquez en utilisant cette nouvelle fonction PLAY ! ;)
- * Vous pouvez choisir le préfixe utilisé pour sauver les mods Protracker, ceci est à part de la liste des autres préfixes ! Vous avez le choix (pas dans la date, non :) entre "mod.", "Mod." et "MOD."

==> Hi Cyborg / Neoplasia ! :)

- * Et enfin, on arrive au bout (ouuuf!) : vous pouvez maintenant lancer Pro-Wizard avec des arguments !! Ouuiiii ;) Ceci vous permet d'avoir un petit bouton "Pro-Wiz" dans DirOpus :)

Dans ce mode "argument", Pro-Wiz charge et scanne le fichier spécifié automatiquement ! Et vous disposez de 3 options pour rendre encore d'autres choses automatiques, comme quitter automatiquement à la fin, sauver automatiquement le "Status Window Text" avant de quitter, et même convertir (et sauver) automatiquement sans avoir à cliquer sur "Convert" dans le premier requester quand Pro-Wiz trouve un module.

Fun or what ?? :)

Bon, eh bien je crois que tout y est ! Phhewww... satisfaits j'espère ??

Je voulais même rajouter encore d'autres choses, mais bon.. gardons-en pour plus tard, et il fallait vraiment que je sorte une version assez rapidement...

Ah!! Je savais que j'avais oublié quelquechose : les Bonus-Programs !!

Et oui...

- * ChipSaver 1.82 by notre BoBorg national from NGC :) (Yoho Alex!)
With a niiece GUI !! Yeaahhh...
- * Nouveau Deli-Wizard bien évidemment avec les mêmes bugs fixés que dans Pro-Wiz, et le nouveau format reconnu...
- * Nouvelle version de "ModInfo" qui maintenant utilise la xpkmaster.lib et qui n'a PLUS BESOIN DE DEPACKER TOUT LE MODULE !! Juste le début est nécessaire pour faire un ModInfo, donc il ne dépacke que le début, ce qui est bien évidemment plus rapide sur plusieurs fichiers, et qui permet aux utilisateurs ayant peu de mémoire de faire des ModInfos sur des modules d'un Mega-et-quelques :-))
- * Nouveau Bonus-Program : RemoveMarks ! Qui sert à virer les marques de reconnaissance insérées par DMS et/ou SUPERDUPER lorsqu'ils font un gros fichier à partir des pistes d'une disquette ! Et oui, ces marques pouvaient causer des problèmes ensuite lors du scan dans Pro-Wizard... ou lors de l'extraction et décompactage de données de ce fichier !

Donc RemoveMarks s'en débarrasse et le fichier redevient la réelle image de la disquette, d'une taille de 901120 : 80 pistes * 22 sec * 512 oct.

Vouaali, vouaala.... ce coup-ci c'est vraiment tout ! Pas mal non ?? :)

Sur ce, amusez-vous bien, et à la prochaaiine...

(moi j'veis dormir 3 mois maintenant ! :)

>> Gryzor <<

1.3 History de la version 2.16

```
-----\
----- 22-Fev-95 --> Pro-Wizard "II" -- Version 2.16
-----/
```

Oups! Juste quelques petits bugs fixés dans cette version :

- Quand le fichier Prefs contenait une valeur erronée de ScreenMode, Pro-Wiz quittait sans rien dire (arf) mais il quittait proprement tout de même hmmm ! Maintenant, si cela arrive, il affiche une fenêtre d'information pour l'utilisateur avant de quitter...
- Petit problème d'adresses impaires apparaissant uniquement sur 68040 !

Fixé. Merci à Pascal pour avoir un 68040 ! huhu...(bientôt le 060 ! :)

1.4 History de la v2.15

```
-----\
----- 15-Fev-95 --> Pro-Wizard "II" -- Version 2.15
-----/
```

Et encore une nouvelle version, contenant de belles choses :

- Support de la "XFDmaster.library" !! (Optionnel)

Maintenant, Pro-Wizard peut depacker les fichiers executables grâce à cette librairie (© Georg Hörmann)... Plus besoin de depacker les demos avant de les charger dans Pro-Wiz.

NOTE: Cependant, cette fonction requiert de la mémoire supplémentaire pour pouvoir decruncher les fichiers, logique...

Alors, si vous n'avez qu'un A1200 avec 2mo CHIP, vous serez souvent confrontés à des requesters "Not Enough Memory" etc... C'est pourquoi cette fonction est OPTIONNELLE ! ;-)

- xPacker les modules à la sauvegarde ! (Optionnel)

Vous pouvez maintenant dire à PW de compresser les modules avant de les sauver... pour cela vous avez juste à choisir une méthode de compression.

- Le Listview "Status Window" est maintenant composé de 101 lignes, au lieu de 41... lignes dynamiquement allouées ;-)

- Nouveau format : The Player v6.1a by Jarno Paananen !
(trouvé dans la démo "Drool This" de Parallax" entre autres...)

- Nouvelle version de ChipSaver by The Cyborg/NGC

- Nouvelle version de Deli-Wizard avec le P61A

- Fonction SPECIALE : "Turbo Mode" pendant le scanning... ##:-)

1.5 History de la v2.12

```
-----\
----- 15-Jan-95 --> Pro-Wizard "II" -- Version 2.12
-----/
```

* Bugs du Patch des couleurs :

~~~~~

Arrghhh ! Pro-Wizard v2.11 vient juste d'être spreadé à la Party IV (et ailleurs) alors qu'il contient de \*joliiiiis\* Enforcer Hits !! Encore un problème dû au patch des couleurs ! Tss..

Mais, SURTOUT dû au fait que je n'ai pas de MMU dans mon 4000/030 :(

))) -: Merci à Commodore pour cela !! :-(((

Ces Hits m'ont été reportés par mon pote Pascal, possesseur d'un 4040 ;-)

Pendant plusieurs jours (et nuits), j'ai bien cru que j'allais être obligé d'enlever ce Patch... Trop dommage... mais heureusement j'ai réussi à trouver une solution... ouf !!

\* Autrement, quelques nouvelles fonctions :

~~~~~

- Dans la "View-Window", le gadget "LoadReco" possède désormais un raccourci-clavier (type underscore), de plus, vous pouvez quitter cette fenêtre avec la touche "Return" (en + de "Esc").
- Les caractères composant le nom des modules à sauver sont maintenant vérifiés ! Pour qu'il soient bien "valides" ! Vraiment ASCII affichable...
- En mode "Un seul fichier", vous pouvez maintenant OVERWRITER un fichier. Ceci peut s'avérer utile lorsque vous utilisez Pro-Wizard pour éditer le nom des samples d'un module, et que vous voulez le resauver PAR DESSUS l'original...
- Nouvelle fonction "Display Beep" (optionnelle) vous prévenant de la fin d'un loooOOooOOooongue multi-conversion (pour ceux qui ont l'habitude de charger 99 fichiers (buffers) de 2mo chaque! :-))
- Nouveau format reconnu : ZEN PACKER ! Créé par Dweezil/Stellar en 1992 (Stellar "Darkroom", Valeansinen Huivi by Heatbeat...)
- Nouvelle version de ChipSaver par The Cyborg/NGC ==> v1.31 (En attendant la v1.57 qui ne devrait pas tarder...)
- Nouvelle version de Deli-Wizard bien sûr, avec le Zen Packer.
- Check-routine du ProPacker 2.1-3.0 fixée...

Enjoy it !!

1.6 History de la v2.11

```

-----\
----- 25.12.94 --> Pro-Wizard "II" -- Version 2.11
-----/

```

Whhoooo!! 2 bugs enlevés dans cette "mise à jour" :

~~~~~

- La routine de conversion du NTPK avait un problème (je n'avais pu tester qu'un seul module...)

Merci à Marley/Infect qui m'a envoyé un second module NTPK, ce qui m'a permis de voir ce qui n'allait pas...

- Le Patch de Text() était légèrement buggé aussi ;)

Quand vous lanciez Pro-Wizard ET EN MEME TEMPS éditiez une doc en AmigaGuide, cela faisait réagir bizarrement AmigaGuide ! ;-)  
Lignes dédoublées, caractères bizarres un peu partout... arf

Ce bug m'a été reporté par The Cyborg/NGC (Yohooo merci Alex !)

Heureusement (!?) Pro-Wizard 2.1 n'a pas été diffusé en version publique,

Seuls quelques utilisateurs enregistrés l'ont reçu !

Je tiens d'ailleurs à m'excuser auprès d'eux  
pour cet ennuyeux problème !

- A part cà, quelques autres petites choses ont été améliorées :  
(suggérées par mon poto Melkor ;-))

- . Raccourcis-clavier "underscore" rajoutés aux gadgets principaux,
- . La touche "Esc" interrompt un "Scan" (comme la touche "a"),
- . Modifications des textes des menus (ajout de "...") pour se conformer au style habituel des menus ;)

J O Y E U X   N O E L   ! !

~~~~~

E T

~~~~~

B O N N E   A N N E E   ! !

~~~~~

1.7 History de la v2.1

```
-----\
----- 18.12.94 --> Pro-Wizard "II" -- Version 2.1
-----/
```

Premièrement, je tiens à remercier tous les utilisateurs enregistrés !
Merci de soutenir les softs que vous aimez !
Merci de soutenir le Shareware !

Whooo! Whhooo! Encore un long délai pour cette nouvelle -v2.1- !

Mais vous allez voir que ca vallait la peine d'attendre ;)

Commençons avec les nouvelles fonctions :

~~~~~

(Pour de plus amples détails, référez-vous à la documentation).

- "Scan Buffer", fonction qui recherche un buffer crée soit par Exotic soit par ChipSaver (lors d'un reset), et qui cherche des modules DIRECTEMENT en mémoire, par l'intermédiaire de ce buffer !  
  
--> Hi The Cyborg and Turbo & Marley ! :)
  - "Free Buffer", qui libère le buffer alloué, bien sûr...  
Affiche également la mémoire disponible.
  - Plusieurs fonctions OPTIONNELLES comme : Quit-Confirmation,  
Saisir le nom de l'auteur, Editer les Sample\_Texts,  
Calculer la durée du module, Sauver le module original..
  - Modifications de l'interface graphique ! Tous les formats apparaissent désormais dans un ListView (fini les checkbox),  
et un autre ListView sert à afficher tout ce que ProWiz effectue (une sorte d'historique des actions).
  - La fenetre principale est re-sizable en hauteur (max : 512).
  - Les textes apparaissent en couleurs dans les gadgets, les requesters de la Reqtools, etc...  
  
--> Hi Novice(WJ) ! :)
  - Ecran public ! L'écran de ProWiz est maintenant public, vous pouvez y afficher les fenêtres d'autres programmes, comme celle de Delitracker pour écouter les modules sans swapper d'écran ;-)
  - Nouveaux formats reconnus : 10 !
  - Les modules P60A avec samples packés/delta sont maintenant reconnus !!
-

--> Hi Chexum ! :)

- Les requesters-fichiers de la Reqttools sont rafraichis à chaque appel.

--> Hi Mike ! :)

- Les positions de l'Icon-Window sont mémorisées et sauvées (Prefs).

--> Hi Atoll ! :)

- Pour "désiconifier" : bouton droit de la souris.

--> Hi Throb ! :)

- Plusieurs check-routines améliorées, déboguées...

- Mode d'aide interne (comme vous l'indique le pointeur-souris).

- Les infos du 1er ListView 'Status Window' peuvent être sauvées dans un fichier au format ANSI.

--> Hi Mexican Boy ! :)

- Fonction d'édition des textes des samples : pour ajouter des infos importantes sur l'auteur du module, la date de composition, etc... mais SVP ne mettez pas "Rippé par MOI" ! Maintenant, tout le monde peut ripper un module facilement avec ProWiz, il n'y a plus aucune gloire à cela... ;)

IMPORTANT: Désormais, ProWiz teste les textes des samples pour ne pas écraser de données déjà présentes, avant d'insérer ses propres informations (Converted by....etc..)

- Calcul de la durée des modules convertis, et insertion de cette durée au début du commentaire\_DOS des fichiers.

--> Hi Peter & Frank ! :)

- Sauvegarde du module original en plus du module converti (OPTIONNEL!)  
Très utile pour ceux qui préfèrent garder les modules packés pour les rejouer avec Deli-Wizard / Delitracker 2.

--> Hi Frank & Peter ! :)

Whhoouuuuu alors ?? Est-ce suffisant ??? (qui a dit NON ?!?! :)

Venons-en aux nouveaux formats reconnus :

~~~~~

- The Player 4.0a/4.0b/4.1a :

~~~~~

Enfin !! Merci à Jarno Paananen lui-même (Hi!) mais j'ai dû

résoudre quelques problèmes survenant pour CERTAINS modules.  
 J'ai testé mes routines avec plus de 60 modules P4xx,  
 tous ont été convertis sans problème !  
 Note : Ne reconnait pas les modules avec "sub-songs" !  
 Et je ne sais pas si ca vaut le coup de le faire ?

- Tracker Packer 1/2/3 :

~~~~~

Au début, j'ai découvert le TP3 dans plusieurs prods, comme
 COMPLEX "Seduction", BANANA DEZIGN "Wonko", quelques intros
 de la Assembly '94....
 Ce format semble être très utilisé ! Tant mieux huhu...
 Ensuite, on m'envoya un module TP2 qui ressemblait
 énormément au TP3...
 Enfin, Marley m'envoie un module TP1, ce coup-ci bien
 différent de ses successeurs...

- NoiseTracker Compressed :

~~~~~

J'avais un module de ce type, perdu dans mes répertoires  
 "non-protracker"... et il s'est avéré être un PTK-Clone.

- Polka (?) Packer :

~~~~~

Je l'ai appelé "Polka" car je l'ai trouvé dans plusieurs
 prods de Polka Bros. Je ne sais pas qui l'a codé ?
 NOTE: Si vous rippez les démos Polka directement à partir du
 fichier, vous trouverez du Protracker normal.
 Mais si vous les rippez APRES avoir lancé la démo,
 en mémoire donc, là vous trouverez ce format..
 Similaire au Wanton Packer.

- Power Music :

~~~~~

Ce format peut être créé par le soft OptiMod (by J. Ögren).  
 Seuls les samples sont modifiés (packés). (Je ne parle pas  
 de l'optimisation faite sur les patterns bien sur...)

- SoundTracker Pro 3.0 :

~~~~~

Je n'ai eu que 2 modules de ce type, merci ROPA ! (Hi!)
 Sorte de packer de Soundtracker-15...
 Lisez le Formats.guide

Au total >>> 50 <<< formats maintenant dans Pro-Wizzzzzzz !

!! Whaouh !!
 Souvenez-vous de Pro-Wizard v1.0...
 Il ne convertissait que 18 formats ! *:-)

Et enfin, voyons les bugs virés :

~~~~~

- Conversion des modules Xann améliorée (convertit "Liquid-Reflex" !).
- Problème avec le Laxity et l'octet de répétition de la musique.  
Ceci ne doit être fait que pour les Laxity.  
Merci Mr.Styckx pour l'info !
- Plusieurs check-routines améliorées (NoiseRunner, Protracker, ProPack, ModuleProtector, ProRunner 2).

En fait, pas trop de problèmes de reconnaissance...

Et surtout, merci à Janos "Chexum" Farkas et son 'Lost Converter' pour le unpacking des samples des modules P60A 'delta/pack' ! Cooool :)

Voilà ! J'espère que vous apprécierez ces nouvelles fonctions !

S E E   Y O U   A T   T H E   P A R T Y   I V   ! ! !  
 ~~~~~

1.8 History de la v2.0

```
-----\
----- 20/04/94 --> Pro-Wizard "II" -- Version 2.0
-----/
```

Note : C'est mon anniversaire aujourd'hui !! Yipeeee c la teeufffff :-)

Wooaaahhhh !! Je vous avais dit que Pro-Wizard-2 serait prêt en Février !
Hem...hemmm..... En fait, cel a pris bien plus de temps.... arf

Mais, finalement, la voici ! La version Shareware de Pro-Wizard !

Comme vous pourrez le lire dans la doc, Pro-Wizard is maintenant capable de charger plusieurs fichiers d'un coup (Multi-Select) et, et, et :
c'est aussi un Ripper !! Il ne se contente plus de chercher des formats connus uniquement au début des fichiers, mais dans TOUTE LEUR LONGUEUR !
Lisez la doc pour plus de détails...

Ok, voyons les nouveaux formats :

~ ~ ~ ~ ~

- Parasite PP21 est en fait le ProPacker 3.0 !

- 12 nouveaux formats !!!

- NoisePacker 1.0 (!!)
 - The Player v6.0a
- Thanks to Marley / Infect !
Very similar to P50A. (only normal samples)

- Game Music Creator Kinda old-soundtracker format...
- Soundtracker 2.6 By Mnemotron, some years ago...
- Ice-Tracker Only "IT1.0" tested !
- StarTrekker Packer By Mr Spiv / CAVE in 1991. Thanks Speedy !
- Module Protector Several kinds... i.e Grapevine mags.
- Avalon Packer Only one test-module, an Avalon demo.
- Fuzzac Packer In old Silents '90 prods. Thanks Speedy !
- FC-M Packer Scoopex "Occasions of Sin" tune.
- Old-Kefrens Yeah !! Some tunes in the old Kefrens
MegaDemo 7 !! yep !
- And of course the Noise/Star/Protracker modules too. (just ripped)

Pas si mal non ??

Au total >>> 40 <<< formats dans Pro-Wizzzzzzzzzz !

Concernant les bugs virés :

~~~~~

- Probleme avec les modules P50A utilisant des samples identiques..  
(Merci aux auteurs d'Exotic pour les modules-test ;-)
- Gros probleme avec le KRIS : il y a une fonction de "transpose-note"  
permettant de jouer une meme voie mais en changeant toutes les  
notes (les monter d'un ton ou +, etc...) J'ai dû ré-écrire mes  
routines de check et conversion ! Encore merci à Turbo pour les  
modules-test !
- Check routine fixée pour les modules UNIC.
- Bug dans la routine SKYT de création des en-tetes PTK.
- Probleme avec la "replay-pos" des NP2 et NP3.
- Routine de conversion des DIGITAL ILLUSIONS améliorée...
- Reconnaissance des PM40 fixée.
- Et en fait, \* TOUTES \* les routines de check ont été améliorées !!

Grace à Mexican Boy, mon Beta-Testeur (huhu), nous avons trouvé  
une multitude de problemes de reconnaissance dûs au fait que PW  
scanne maintenant dans TOUTE LA LONGUEUR des fichiers ! Et là,  
on peut en trouver des choses ! arf...

J'ai vraiment fixé au moins 90% des routines de check !!

Mais j'ai peur qu'il reste encore quelques routines, pas assez  
"strictes" dans la reconnaissance.... Et cela peut s'avérer  
dangereux car si PW croit reconnaitre un module xxx, qu'il essaie  
de le convertir, badaboum ca risque d'appeler Mister Guru !! ;)

Enfin..... à vous d'essayer.....

```
=====
=  H A V E  F U N  W I T H  T H I S  V E R S I O N  2  ! ! ! !  =
=====
```

## 1.9 History de la v1.75

```
-----\
----- 31/01/94 --> Version 1.75
-----/
```

(Nouveau) format : Parasite ProPacker 2.1 !

En fait, ce format est connu de Pro-Wizard depuis le tout début  
mais je ne connaissais pas son réel nom...  
It's often called "PP2x" or "PP2?" in some players...

Réel nouveau format : The Player v5.0a !!

Comme il semble être souvent utilisé dans les démos  
(Réf: Virtual Dreams à la Party III par exemple)  
J'ai donc décidé de l'inclure dans Pro-Wizzz..  
Mais je ne sais toujours pas si j'inclurai un jour les "P4xx"  
car, comme le dit l'auteur -Jarno Paananen-, ces versions sont  
toutes plus ou moins des "beta"-versions ! qui n'auraient  
jamais dû être diffusées !!  
A propos, la méthode de compression des patterns dans le P5  
est vraiment puissante ! Bravo Jarno !

Bugs fixés : Comme d'hab, quelques check-routines rendues plus "strictes"  
(pour le PRU2, le XANN, le EUREKA notamment...)  
et un problème fixé concernant le format DI.

```
*****
* IMPORTANT * ---> Cette version 1.75 est probablement la dernière
*****          version FreeWare car je travaille actuellement sur la
                  version 2.0 de Pro-Wizard qui promet d'être réellement
                  DEMENTIELLE !! Si, si !
                  J'espère que vous serez nombreux à vous enregistrer ! :-)
                  Soyez surs que ça en vaudra la peine ! Cette version
                  devrait être bientôt prête, en Février...
```

Bien, donc \* 28 \* formats au total dans Pro-Wizzzzzzz !

## 1.10 History de la v1.7

```
-----\
----- 25/01/94 --> Version 1.7
```

-----/

Nouveaux formats reconnus !! (4) :

- Channel Player v1
- Channel Player v2
- Channel Player v3

Ces 3 versions du Channel Player ont été trouvées dans le jeu "Fury of the Furrries" (music by Mobyyy) et ce format a été créé par un grand pote à MoMob : Alan / Impact Inc.

Je me DEVAIS de convertir ce format ! huhu

- Promizer v4.0 !

Je n'ai pu tester qu'un seul module PM40 ! Celui qui est fourni avec EaglePlayer (Do you wanne). Donc, j'ai pu être manqué quelques données importantes il faut voir avec d'autres modules... à suivre...

26 formats au total dans Pro-Wizzzzzz !

Note concernant le requester "Who composed this module ?" :

Comme les formats suivants ont encore les textes originaux des samples (Wanton, Kris, Unic, Laxity, PRU1 & Eureka), j'ai pensé qu'il était inutile de demander le nom de l'auteur car souvent, le compositeur le met de lui-même dans le 1er sample du module ! Donc, ce requester n'apparaîtra plus pour ces formats-là.

## 1.11 History de la v1.6

-----\  
 ----- 21/01/94 --> Version 1.6  
 -----/

Bugs fixés : Toujours des problèmes de reco (PP21 & Heatseeker mc1.0).

Nouveau format :

DIGITAL ILLUSIONS ! Toutes les ziks de Pinball Dreams et Pinball Fantasies... Et quelques autres ?

Je ne voulais pas inclure ce format, mais j'ai finalement cédé aux demandes de plusieurs amis.... hein Franky !! arf..

Bien, il y a donc maintenant -22- formats dans Pro-Wizzzzzzzz !

Note : Quand vous convertirez les ziks de Pinball D & F, n'oubliez pas de mettre le nom de leur auteur : Olof Gustafsson ! Merci pour lui.

## 1.12 History de la v1.5a

```
-----\
----- 16/01/94 --> Version 1.5a
-----/
```

Bonne Année les Fanas de l'Amigaaaaaa !! ;-)

Bugs fixés :

- \* Encore des check routines fixées (PP10 & PRU2).
- \* 2 effets avaient été oubliés pour le XANN.  
Merci à Lux Interior/Syntex pour le module-test !
- \* Et enfin, apres avoir dépacké les modules de la nouvelle demo de SANITY "Arte", je me suis rendu compte que certains avaient un probleme de FineTune !! Arghh...  
J'ai comparé les modules originaux avec ceux que j'avais déjà du format NoiseRunner (JesterDay, WOC-92) et il s'est avéré que le NRU de Arte était une nouvelle variante !  
Gerant le FineTune..... hop vite dans Pro-Wiz ! ;)

Tout est maintenant OK, mais je tiens à m'excuser aupres de mon big poto - Moby - pour ceux qui ont converti ses ziks avec l'ancien Pro-Wiz (arg les samples sans finetune)

## 1.13 History de la v1.5

```
-----\
----- 18/12/93 --> Version 1.5 (Encore une...)
-----/
```

```
// Version spéciale pour **** THE PARTY ]I[ **** :-)))
// Je n'y serai pas, mais Pro-Wiz oui !!
(( Merci à tous ceux qui diffuseront mon programme là-bas...
\ Amusez-vous bien les gars ! Special Hello à Turbo/Infect !
\ Hope you'll release Exotic 3.0 !!
```

Nouveau format : PYGMY PROJECTS !! (Demo extension)

Yipeeee ! Référez-vous au formats.guide pour plus d'infos !  
J'ai réussi à la convertir (par programmation) grace à une petite bidouille maison arf... j'espere que ca marchera aussi pour les prochains modules utilisant ce format !!??

Est-ce que quelqu'un sait QUI a codé ce truc ??  
Ce petit malin s'est amusé à mettre les notes A L'ENVERS !!!  
Tssss..... j'ai mis un temps fou à m'en rendre compte !

==> Je sais maintenant qui a codé ce format :

Hello Flame/Pygmy Projects ! :)

Le format que j'avais appelé "SANITY" s'appelle en fait "NoiseRunner" !  
 D'après EaglePlayer...  
 Et ce nouveau "Pygmy" pourrait bien être le NoiseRunner 2 !  
 Ils se ressemblent vraiment beaucoup....

Yep! 21 formats dans Pro-Wizzzzzzzzzzz !

## 1.14 History de la v1.4a

```
-----\
----- 16/12/93 --> Version 1.4a (!!!)
-----/
```

Probleme de reconnaissance des modules AC1D !!

Hemm.. dans le module-test que j'ai eu, les valeurs des  
 patterns\_addresses etaient différentes de celles du module  
 qu'on obtenait en rippant la démo !! arrghhh  
 Ou l'a tu eu Croquik ??? :-)

Domage, moi qui venais juste d'inclure ce format !!  
 Super... arf  
 Le probleme vient des adresses ABSOLUES dans le module,  
 alors que le 1er que j'avais eu avait des offsets RELATIFS  
 au début du module.....

Boudiou, plus jamais ca hein Croquik !! ;)  
 Dorénavant, si vous m'envoyez des formats, assurez-vous  
 bien qu'ils sont COMME SI on venait de les ripper  
 de la demo ! ok ?? sinon vous voyez ce que ca cause...

## 1.15 History de la v1.4

```
-----\
----- 12/12/93 --> Version 1.4
-----/
```

Nouveau format : AC1D !!

Merci à Croquik/DRD pour le module-test...  
 Il vient de la demo Anarchy "In the Kitchen" !

-20- formats maintenant dans Pro-Wizzzzzzzzzzz !

Le "Crypto-Packer" a été renommé "Heatseeker-module-cruncher v1.0" !  
 Son nom réel... Merci à Speedy/PST pour l'info !

## 1.16 History de la v1.3c

```
-----\
----- 11/12/93 --> Version 1.3c
-----/
```

Bugs fixés : Un nouveau bug dans les routines NP2 et NP3 :  
J'ai oublié la commande 5 (TonePorta + VolSlide)

Egalement un petit bug fixé dans la PRU2 check-routine...

Merci à Mexican Boy & Video Kid pour ces infos !

## 1.17 History de la v1.3b

```
-----\
----- 02/12/93 --> Version 1.3b
-----/
```

Bug fixé : Quelques module PRU2 étaient interceptés par la routine de test  
du Crypto-Packer !! Grrr.... routine rendue plus "stricte" !

## 1.18 History de la v1.3a

```
-----\
----- 15/11/93 --> Version 1.3a
-----/
```

Bug fixé : Probleme avec les modules NP2 et NP3 ayant 31 samples !!  
La conversion entraînait un beau GURU 8000 0025 !!  
J'ai découvert ce bug quand j'ai essayé de dépacker le module  
de la demo LEMON "Groovy" (superbe zik by Nuke ! (SpaceMan))

Hanni-Packer a été renommé "Pha-Packer" !! Son nom réel !  
Codé par Azatoth/PHA !

## 1.19 History de la v1.3

```
-----\
----- 23/09/93 --> Version 1.3
-----/
```

Nouveau format reconnu : EUREKA Packer !

Un format assez ancien codé par Eureka, un français (hi!).  
Vous pouvez en trouver dans le vieux tunedisk CONCEPT en 3 d7  
ainsi que dans ANARCHY "Spring Melodies" et une demo SILENTS.

Cela fait 20 formats dans Pro-Wizzzzzzzzzzz !

## 1.20 History de la v1.2

```
-----\
----- 17/09/93 --> Version 1.2
-----/
```

Home released...

Bug fixé : Oubli dans la routine de conversion du Wanton Packer !  
Juste un "SUBQ #2" oublié, ce qui faisait que toutes les notes  
"B-3" étaient trashées (remplacées par "???" dans Protracker).

Modules du FINLANDIA Music-Disk.

Merci à Sun/DRD pour l'info !

## 1.21 History de la v1.1

```
-----\
----- 25/08/93 --> Version 1.1
-----/
```

Released chez moi (!!)

Bugs fixés :

- ProPacker 1.0-2.1 : Problemes avec la table des patterns...
- HanniPacker : Idem ! Causant un beau crraassshhh du systeme ! :(

## 1.22 History de la v1.0 !!

```
-----\
----- 21/08/93 --> Version 1.0
-----/
```

Released at the Garden Party III, Aurillac, FRANCE.  
Reconnait 18 formats... ;)

---